



## **ATOUT BADMINTON**

### **THÉMATIQUES ABORDÉES**

Athlétisme Excellence : Connaître des techniques sportives et mesurer des performances

### **PRESENTATION GENERALE :**

Pour une culture sportive...

C'est le Comité International olympique (CIO) qui détermine les sports retenus pour les Jeux Olympiques. Ils doivent être organisés par une fédération internationale et pratiqués dans le monde entier. Mais cela n'est pas suffisant : malgré leur gigantisme, les Jeux Olympiques ne peuvent accueillir toutes les pratiques. L'athlétisme est présent depuis 1896 (Athènes) et le badminton entre officiellement au programme de 1992 (Barcelone). Ses épreuves sont au nombre de 5 (simple et double hommes et femmes, et double mixte).

### **OBJECTIFS PEDAGOGIQUES**

Maitriser les jeux de raquette et développer la motricité  
Jouer pour faire gagner son équipe, dans le respect d'autrui  
Développer un goût pour les activités physiques et sportives

### **DUREE**

2 heures

### **MATERIEL :**

Un terrain de badminton (environ 13x6 m) avec un filet pour 6 à 12 joueurs ; 4 portes par demi terrain sont matérialisées par des plots, 2 aux coins de la ligne de fond et 2 près du filet ; une raquette par enfant et un volant par espace de jeu.



## DÉROULÉ

### **Préparation de l'activité**

Demander aux enfants s'ils ont déjà pratiqué des jeux de raquettes et s'ils maîtrisent la technique de l'envoi, de la frappe et de la réception du volant. Les répartir ensuite par groupes de niveaux.

### **Consignes : pour un groupe de niveau moyen ou avancé**

Créer une situation de match adaptée pour jouer jusqu'à 15 points en tie-break avec 2 équipes de 3 à 6 joueurs (numérotés par ordre croissant) et 1 arbitre.

Les joueurs sont numérotés. Le premier de chaque équipe entre en jeu par la porte de son choix ; il frappe une fois le volant et laisse la place au partenaire suivant qui entre à son tour par la porte de son choix.

La première équipe qui arrive à 15 points obtient le droit de supprimer une porte dans le camp adverse : son score redémarre à zéro tandis que les perdants conservent leurs points. La manche est terminée lorsqu'1 des 2 équipes n'a plus de portes et ne peut donc plus faire entrer de joueurs en jeu.

L'ensemble des résultats est répertorié sur un tableau à double entrée.

### **Pour un groupe de niveau débutant :**

Apprendre aux enfants les règles de base du badminton et les entraîner à envoyer et réceptionner le volant.

## VARIANTES

Compter les points par équipe, celle qui en a le plus est déclarée victorieuse du tournoi.

Former des binômes et demander aux enfants les plus avancés d'aider leurs camarades débutants.

## RELATIONS A DEVELOPPER :

Le club sportif

